



# A C A M P A D A Y VISITA AL PARQUE DE LAS C I E N C I A S

## Manada Pueblo Libre Grupo Scout 247 San Juan Bosco

### INTRODUCCIÓN:

La visita al Parque de las Ciencias junto con otra Manada surge de una Propuesta de Bagheera realizada en Febrero, a partir de sus contactos con otros VVLL durante los Cursos de la ETLIM.

La Manada del Grupo Baden Powell quería ir al Parque de las Ciencias, y le comentan a Bagheera la posibilidad de hacerlo junto con ellos, y otras Manadas como la del G.S. Fénix y G.S. San Jorge, ambos de Granada.

Nuestro equipo de VVLL aceptó la propuesta como idónea por diversos motivos:

- En nuestra programación anual marcamos como objetivos la realización de actividades con otras Manadas, para fomentar el respeto, la tolerancia y la solidaridad hacia otras personas, así como un objetivo relacionado con el medio ambiente y el entorno urbano, tendente a la adquisición del respeto y cuidado de los mismos. Vimos en esta actividad un marco adecuado para el desarrollo parcial de tales objetivos.

- Cuando a finales de Marzo se realizó con la Manada una lluvia de ideas a fin de la elaboración de una Cacería, los propios Lobatos propusieron la visita al Parque de las Ciencias y... ¡sorpresa!, la actividad resultó aprobada no sólo por nosotros, los VVLL, sino también por los mismos Lobatos. De este modo, la ilusión por realizar una caza factible y con resultados, se ha visto también fomentada en los niños.

Durante la preparación de esta actividad, Akela recibió una llamada de tres Rovers del Grupo 284 Parroquia Ntra. Sra. del Cielo (Madrid), que estaban preparando un Proyecto para el estudio de la Metodología de Lobatos en distintas Manadas de España. Solicitaban hacer una actividad con nuestra Manada y fueron invitadas a participar en ésta.

**LUGAR:** Granada. Parque de las Ciencias. Local del G.S. 492 Genil de Granada.

**FECHA:** 7 Y 8 de Abril de 2001.

**PARTICIPANTES:** Manada Flor Roja (G.S. Baden Powell de Córdoba).  
Manada Pueblo Libre (G.S. 247 San Juan Bosco de Jaén).

## OBJETIVOS:

- Conocer a Lobatos de otras Manadas.
- Visitar la Ciudad de Granada y el Parque de las Ciencias.
- Realizar una parte de la Caza propuesta por los Lobatos.

## PROGRAMA

### Miércoles 4 de Abril:

Elaboración de autorizaciones, envío por e-mail a los padres, llamadas para confirmar a los padres, compra de billetes, recogida del material de Grupo necesario para la actividad.

### Sábado 7 de Abril.

Horario	Actividad	Material	Responsable
09.00 h.	Reunión con los padres y Lobatos en la Estación de Autobuses de Jaén. Entrega de autorizaciones y cuota de la actividad.	Fotocopias de autorizaciones. Listado de asistentes.	Akela (organización de los Lobatos y mochilas) Darzee (recogida de autorizaciones y cuota).
09.30 h.	Salida en Autobús hacia Granada.	Billetes de Alsina Graells.	Akela y Darzee.
10.30 h.	Llegada a la Estación de Autobuses de Granada. Encuentro con las Rovers del G.S. 284 de Madrid. Salida en Autobús urbano hacia el Local del G.S. 492 Genil de Granada.	X  Bono-bús urbano.	Akela y Darzee.  “

11.00 h.	<p>Llegada al Local. Desayuno.</p> <p>Reunión con los VVLL de Córdoba para unificar las programaciones.</p>	<p>Desayuno llevado por cada Lobato. Programaciones de las Manadas.</p>	<p>Akela y Darzee.</p> <p>VVLL de Córdoba y Jaén.</p>
12.00 h.	<p>Juegos rompehielos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>“Círculo de amigos”</b>. Todos en círculo de pie. Alguien se mueve hacia otro Lobato, se presenta, le pregunta su nombre, le da un beso y se cambian de lugar.</li> <li>- <b>“Animales”</b>. Aleatoriamente, se reparten entre los Lobatos tarjetas con nombres de animales. Cada cual debe buscar a aquellos Lobatos de su misma raza de animal, llamándolos mediante el sonido característico de su animal.</li> <li>- <b>“Parejas ciegas”</b>. Todos con los ojos vendados y los VVLL hacen parejas de Lobatos. Estos pueden tocarse y hablarse, pero no decir sus nombres. Después, sin la venda, tendrán que adivinar quién era su pareja.</li> <li>- <b>“A ordenarse”</b>. Los Lobatos tendrán que ponerse en fila por orden: alfabético de sus nombres, por su altura de menor a mayor, color del pelo, etc., según las indicaciones del Viejo Lobo.</li> <li>- <b>“Fútbol sin balón”</b>. Dos equipos y dos porterías. El que lleva el balón levanta la mano, y el equipo contrario ha de pillarle. Se pasa el balón de uno a otro nombrándole. El que recibe el balón levantará la mano y el otro la bajará. Para marcar los tantos, el que tenga el balón debe colarse en la portería contraria.</li> <li>- <b>“El ratón y el gato”</b>. Formados por filas los Lobatos, dos quedan fuera de la formación. Uno actuará de gato e intentará pillar al otro que será el Ratón a través de la formación, pero sin romperla. Los Lobatos en formación deberán estirar los brazos en cruz. A un silbido del Viejo Lobo, toda la formación rota a la derecha, de forma que cambie el laberinto que forma.</li> </ul>	<p style="text-align: center;">X</p> <p style="text-align: center;">Tarjetas con nombres de animales y un rotulador.</p> <p style="text-align: center;">Pañoletas.</p> <p style="text-align: center;">X</p> <p style="text-align: center;">X</p> <p style="text-align: center;">Silbato.</p>	<p style="text-align: center;">Darzee.</p> <p style="text-align: center;">Akela.</p> <p style="text-align: center;">Akela.</p> <p style="text-align: center;">Darzee.</p> <p style="text-align: center;">Darzee.</p> <p style="text-align: center;">Baloo.</p>

14.00 h.	Lavarse las manos, <b>comida</b> , lavarse los dientes y descanso.	Comida que cada Lobato lleve y bolsa de aseo.	Akela y Darzee.
15.30 h.	Formación de Seisenas Mixtas (formadas por Lobatos de ambas Manadas) mediante un juego: <b>“Arriba las manos”</b> . Cada Lobato lleva un papel con el nombre de su Seisena mixta escondido encima. Cuando lo pille otro Lobato, éste tiene 20 segundos para registrarle. Si, al encontrar el papel, no es de su Seisena le dejará ir; si es de su Seisena seguirán registrando a los demás juntos, y sumarán para ello sus tiempos.	Papeles con nombres de las Seisenas mixtas que habrán de formarse.	Akela.
16.30 h.	Juegos en el Paseo del Salón. Desde el local hasta el sitio de juegos los Lobatos irán por Seisenas mixtas y realizarán un croquis con el nombre de las calles por las que pasen.	Cuadernos de Caza.	Darzee.
17.00 h.	<b>Juego de Ciudad.</b> Recorrido: Paseo del Salón- Carrera de la Virgen- Plaza del Campillo- Plaza de la Mariana- Plaza de los Campos- Plaza de Sto. Domingo- Campo del Príncipe- Paseo del Salón- Local del Genil. Se continuará con la realización del croquis, además, en cada Pza. haremos danzas: <b>“La Pájara Pinta”</b> ; <b>“La Palmera”</b> ; <b>“El Gusano”</b> ; <b>“La Vaca Flaca”</b> ; <b>“Achiqipum”</b> ; <b>“El Minué”</b> ; <b>“Un Pececito...”</b> ; <b>“La Mar”</b> , y las que aporte la Manada de Córdoba y las Rovers de Madrid.	Cuadernos de Caza.	Darzee: recorrido. Un Viejo Lobo para acompañar a cada Seisena Mixta.
18.30 h.	Lavarse las manos y <b>merienda</b> , en el Paseo del Salón durante el juego de ciudad.	La que lleve cada Lobato.	
19.00 h.	Regreso al Local y preparación de la Flor Roja por Seisenas Mixtas. Preparación de animaciones por los VVLL. Proponemos los siguientes skechs: <b>“El moco”</b> ; <b>“El sombrero”</b> ; <b>“¿Es la hora?”</b> ; canción <b>“Cuando yo diga sí...”</b>	X	X  VVLL.

20.00 h.	<p>Juegos:</p> <p><b>“Torpedos”</b>. Cada Seisena es un submarino; se forman en fila india cogidos por los hombros y todos llevan los ojos vendados salvo el último que es el Capitán. En un espacio amplio, los submarinos se van moviendo sin pararse: cuando el Capitán quiere girar aprieta el hombro derecho o izquierdo del que va delante, según quiera hacer el giro a uno u otro lado, y la orden va pasando de esta forma hasta que el primero la recibe y gira. Si el Capitán divisa un submarino enfrente, da la orden de lanzar el torpedo: aprieta ambos hombros del compañero de delante a la vez. Al llegar esta señal al primero, éste sale “disparado” en línea recta hasta producir el impacto o perderse en el mar. (Todos los Lobatos serán torpedos sucesivamente, salvo el Capitán). Si impacta, un miembro del submarino atacado pasa a formar parte del submarino atacante. Gana el submarino que al finalizar el juego dispone de más componentes.</p> <p><b>“Asalto al cubil”</b>. Las Seisenas Mixtas forman en círculo con las manos unidas y los ojos vendados. Una Seisena debe intentar introducirse en el círculo formado por otra, a través del hueco dejado entre sus brazos y con gran sigilo. Los Lobatos en el círculo sólo podrán bajar o subir sus brazos si escuchan algún ruido cerca. Si, al hacerlo tocan al Lobato atacante, éste no podrá entrar en el círculo. Gana la Seisena que consiga introducir más Lobatos en el círculo ajeno.</p> <p><b>“El Basilisco”</b>. Es un juego de <i>Muralla China</i>. El Basilisco es un animal legendario que convertía a los incautos en piedra con sólo mirarlos. La Manada debe pasar a un lado u otro del campo de juego sin ser cogidos por el Basilisco. Cuando alguien es pillado, el Basilisco lo sitúa, ya convertido en piedra (no se podrá mover) donde quiera y continúa el juego, pero nadie puede tocar esa piedra, si no, se convierte también en piedra.</p>	Pañoletas.	Baloo.
		Pañoletas.	Baloo.
		X	Darzee.

	<p><b>“Tierra, Aire, Mar”</b>. Es un juego de psicomotricidad. Toda la Manada forma en fila india. A la orden del Viejo Lobo se moverán: “Aire”, todos dan un salto; “Tierra”, todos tocan el suelo; “Mar”, se desplazan a la derecha de un salto. Lo interesante del juego es mezclar las órdenes con rapidez e intentar despistar a los Lobatos ordenando repetidas veces una misma orden y cambiándola sin preaviso.</p>	X	Akela.
21.00 h.	Lavarse las manos, <b>cena</b> preparada por los Viejos Lobos.	Bolsa de aseo. Sopa, salchichas, mahonesa, pan, yogures, sartén, olla, cucharón, campingas y bombona.	Baloo: compras. Akela: Intendencia Darzee: Cocinero.
21.30 h.	Juego Stalking. <b>“El Faro”</b> . Un Viejo Lobo se sitúa en un lugar alto y será el faro. Los demás nos escondemos y procuramos avanzar hacia él sin ser iluminados por el faro. El farero encenderá la luz cuando oiga un ruido y la mantendrá encendida en dirección al mismo, pero sólo un instante. Gana quien logra llegar hasta el faro.	Linterna.	Baloo.
22.00 h.	<b>Flor Roja.</b>		VVLL
23.30 h.	Lavarse los dientes y <b>acostarse</b> . Cuentacuentos.	Bolsa de aseo.	VVLL.

## Domingo 8 de Abril.

08.00 h.	<b>Diana</b> de Scouters.		
08.30 h.	<b>Diana general</b> , desayuno preparado por los VVLL y aseo.	Lecha, cacao y churros. Bolsa de aseo.	Baloo: compras. Darzee: cocina.. Akela: Servicio.
09.00 h.	Recoger y limpiar el cubil y cerrar las mochilas. Reserva de los billetes de vuelta.  Salida hacia el Parque de las Ciencias.	Móvil de campamento.	VVLL.  Baloo.  VVLL.
10.00 h.	<b>Visita al Parque de las Ciencias.</b>	Cuaderno de Caza, Tótem y Banderín.	VVLL.
12.30 h.	Salida del Parque de las Ciencias. <b>Juegos y dinámica de las Rovers de Madrid</b> en el Parque de los Cinco Continentes.	El preparado por las Rovers.	VVLL y Rovers.
13.30 h.	Vuelta al Local.		VVLL.
14.00 h.	Lavarse las manos, <b>comida</b> y lavarse los dientes.  Compra de billetes para la vuelta a Jaén.	Bolsa de aseo. Comida de cada uno. Coche de campamento.	VVLL.  Baloo.
16.00 h.	<b>Despedida.</b>	Kleenex para los nostálgicos	VVLL
16.30 h.	Salida en bus urbano hacia la Estación.	Bono-bus urbano	Akela y Darzee.
18.00 h.	<b>Salida hacia Jaén</b> en autobús.  Transporte del material de acampada en el coche de campamento.	Billetes de Alsina Graells.	Akela y Darzee.  Baloo.
19.00 h.	<b>Llegada a la Estación de Autobuses de Jaén</b> y reparto de renacuajos a sus pápas. ¡Feliz ducha!	X	VVLL.

## Martes 10 de Abril:

Evaluación de la acampada. Reunión a las 21.30 h. en casa de Akela y Darzee.



# EVALUACIÓN

**Asistentes: Akela, Baloo, Darzee.**

## Asistencia a la Actividad:

La asistencia a la actividad por parte de los Lobatos fue relativamente baja. De 18 Lobatos que hay censados en la Manada asistieron 10: Cristina Porras, Pablo Rodríguez, Alba Pozo, Eduardo García, Javier Montero, Jorge, Victoria Gómez, Ana Cano, Carlos Cámara, José Angel Sánchez. En esta relación de Lobatos, es de destacar que la Seisena Roja suele asistir en su integridad a casi todas las actividades.

La bajada de asistencia se debió, principalmente, a las vacaciones familiares (de Alberto Rus y Ana Avalos) y a las competiciones de las Lobatas del equipo de Natación: Ana Jódar, Natalia y Cristina Sánchez. José Manuel Cámara no justificó su ausencia, que suele ser muy frecuente. Gonzalo Arenas estaba castigado.

## En relación a los objetivos:

**Objetivo 1º.**- Los Lobatos de las dos Manadas se han hecho amigos. Ha habido intercambio de teléfonos y direcciones entre ellos. Incluso hubo enamoramientos platónicos.

Al principio les costó, ya que nuestra Manada no está acostumbrada a realizar actividades intergrupales.

Las dos Manadas aceptaron a los VVLL de ambos Grupos y a las Rovers, como responsables indistintos a los que acudir o consultar.

Las Seisenas mixtas les han servido de mucho para integrarse.

**Objetivo 2º.**- El Juego de Ciudad estuvo muy bien. Vimos una parte interesante de la Ciudad y los Lobatos aprendieron a hacer mapas. También aprendieron nuevas danzas.

El Parque de las Ciencias les encantó. De las dos horas y media previstas para la visita en la programación, pasamos a cinco horas y media y comimos allí; no se aburririeron, sino que incluso nos faltó tiempo para verlo todo con detalle.

**Objetivo 3º.**- En la fase “idear” de la Caza, los Lobatos propusieron y eligieron el Parque de las Ciencias y fliparon al ver que a la semana siguiente ya estábamos allí. Realmente, la participación en esta Caza por parte de los Lobatos sólo existió en las dos primera fases, pues la actividad ya estaba preparada de antemano por los VVLL. No obstante, ha servido, sobre todo, para ilusionarlos con el cumplimiento de su sueño y para que se animen a realizar una Caza por ellos mismos.

## En cuanto a las actividades y el cumplimiento de la programación hay que destacar:

**\* La preparación.** En principio, pensábamos que todo estaba cogido con un hilo. No teníamos información, sólo las escasas llamadas entre nuestro Bagheera y Kaa del Baden Powell. El fallo fue dejar de encargados a un Viejo Lobo que no tiene experiencia suficiente en programar, y que creyó que bastaban unas cuantas llamadas telefónicas. Para colmo, en vísperas de la actividad se marchó de viaje. Hubiéramos debido intervenir sabiendo que Bagheera es novato.

Con las prisas tuvimos que avisar a los padres con llamadas, y eventualmente, pudimos mandar, a duras penas a través de la carraca informática de nuestra Delegación, un correo electrónico con la autorización y el programa. La falta de cartas a las que están acostumbrados los padres, no nos dejó muy bien ante algunos de ellos.

Al final hablamos con Kaa del Baden Powell y pudimos saber que la actividad estaba bien preparada y que, lo que más nos preocupaba, contábamos con sitio donde dormir, por lo que decidimos seguir adelante con la acampada. Con independencia de esto, y en prevención, ya habíamos solicitado de Aldeas Infantiles la cesión de una casa para pernoctar.

**\* La salida.** Sin incidencias. Los padres puntuales y los Lobatos han estado menos revoltosos que otras veces en el autobús. El trasbordo también sin problemas, eso sí, les falta disciplina y hay que andarse con mil y un ojo. Íbamos dos VVLL con ellos ya que Baloo trabajaba, pero vino por la tarde con el coche de campamento y el material de acampada (los útiles de cocina y el botiquín de Colonia, que, por cierto, aprovechamos para decir que la Manada aún no dispone del suyo propio: Jefe de Grupo y Tesorero, ¿donde está nuestra dotación presupuestaria para esto?).

**\* Llegamos.** La Manada del B.P. no había llegado aún y, como no había nadie del Genil para abrirnos el Local, hicimos juegos y danzas y desayunamos en el paseo que hay enfrente del Local. Darzee aprovechó para dar documentación e información sobre nuestra Manada a las tres Rovers de Madrid.

Cuando llegaron los de Córdoba y nos abrieron el Local, nos instalamos e hicimos algunos de los juegos rompehielos programados por nosotros y otros de la Manada Flor Roja.

Después de comer y durante el descanso de los Lobatos, los VVLL nos reunimos para unificar programas. Lo cierto es que eran muy parecidos, coincidimos en nuestra forma de trabajar y eso facilitó la coordinación (¡Dios Santo! Si tenemos clones Scouters en otras Provincias!).

Empezamos la tarde con el Juego para hacer las Seisena Mixtas que les divirtió bastante. Continuamos con el juego de ciudad que propusimos nosotros (ellos también tenían pensadas actividades por las calles de alrededor) y a la vuelta cada Seisena Mixta preparó su actuación para la Flor Roja, y los VVLL nuestras animaciones. También los Viejos Lobos de Córdoba habían pensado animaciones (¡Dios Santo!, etc.), entre ellas: “el pelo”, una versión light de nuestro “moco” pero quitándole imaginariamente un pelo a un Lobato del público; el godspell de la “Banana” y dos canciones “tipycal scouts”.

**\* La Cena.** La preparamos los VVLL. Al principio no estaba previsto que cocináramos, ya que no supimos hasta unos días antes que la Manada de Córdoba iba a cocinar, porque para ellos se trataba de un campamento de Semana Santa de cinco días. Lo cierto es que, con independencia de ello, cocinar no está de más, pues ya decidimos al principio de Ronda dar una comida caliente y un desayuno siempre que fuera posible. Sorprende, por ello, que Bagheera comentara a los VVLL cordobeses que nosotros nunca cocinamos. Ay, Novatos!

Aunque avisamos a los padres de que había cena y desayuno previstos y que no les dieran más comida que la necesaria, los Lobatos llevaban las mochilas a reventar de comida, con el consiguiente peso innecesario para una actividad de sólo dos días.

\* **La Flor Roja.** Estuvo muy animada. Está muy bien que los VVLL salgamos entre las actuaciones de los Lobatos a realizar animaciones, ya que le da mucho ambiente.

\* **La hora de dormir.** No hicimos el cuentacuentos, sobre todo, por cansancio de los Lobatos. En su lugar, Darzee, y Bagheera y Kaa (de Córdoba) cantaron unas nanas una vez que los Lobatos estaban relajaditos.

\* **El domingo.** Nada más y nada menos que a las 7 de la mañana, y pese a las múltiples advertencias de todos los VVLL de que en el piso superior del Local viven familias, los Lobatos estaban tan espabilados que no se les ocurrió otra cosa que ponerse a correr y a gritar por todo el Local. Darzee, tras tres avisos previos, levantó a los Seiseneros y eso hizo que los demás se callaran. Akela muestra su desacuerdo con esta medida; no le parece la mejor forma de solucionarlo. Baloo y Kaa del B.P. dijeron en su momento que ellos procedían de igual manera con su Manada. Hemos decidido aclarar las cosas con los Seiseneros en un Consejo de Roca y cambiar su dinámica. (\*).

\* **Parque de las Ciencias.** La visita se alargó hasta las 15.30 h. y apenas dió tiempo para la actividad de las Rovers de Madrid. La primera dinámica que hicieron consistía en poner a los Lobatos por parejas: uno era una maceta y el otro el jardinero. Este último debía hacer crecer la planta. Es una dinámica para desarrollar la imaginación y, sobre todo, para ver su capacidad de interacción. Después les entrevistaban por separado para conocer sus impresiones. La segunda dinámica, que no pudo realizarse por falta de tiempo, consistía en un pequeño juego de rol en el que cada Lobato tenía un papel asignado y se le pedía que actuara conforme a él. Terminaba con la misma entrevista. Los VVLL no participamos en las dinámicas para no influir en las reacciones de los Lobatos. Quedamos en que nos mandarían las conclusiones, nosotros material didáctico de nuestra Manada y les invitamos al próximo “Día del Viejo Lobo” que tenemos previsto como actividad de Delegación.

Al salir del Parque se hizo la Despedida, ya que las Rovers se iban hacia Huelva a seguir con su Proyecto.

Vino muy bien el coche de campamento, pues permitió comprar los billetes de vuelta a Jaén con bastante antelación, asegurándonos así el regreso puntual tal y como habíamos convenido con los padres. Mientras, los Lobatos, recogieron sus pertenencias tranquilamente, evaluaron la actividad, jugaron con la otra Manada e intercambiaron teléfonos y direcciones.

\* **El regreso.** Problemas en el bus urbano para organizar la salida de él de los Lobatos, que llegaron a atascar a los demás viajeros. Tenemos por costumbre salir los últimos del autobús, para tener mejor control de los niños, pero desoyeron, una vez más, al Viejo Lobo. A esto nos referíamos antes con lo de la falta de disciplina, pues pese a haberseles indicado claramente cómo hacerlo, en realidad, fueron todos hacia la puerta del autobús con sus mochilas, se empujaron entre ellos, y todo el desbarajuste que se pueda imaginar.

En el autobús de Jaén nos dormimos todos, aunque los Viejos Lobos parecíamos conejos (un ojo abierto y el otro cerrado). Así estábamos de cansados.

## Para concluir,

No todos los juegos o danzas programadas se han hecho, debido a la mezcla de las programaciones de ambas Manadas y a la cantidad más que abundante de actividad que los dos equipos de VVLL preparamos.

En general, ha sido una experiencia más que positiva, ya que ha sido enriquecedora para los Lobatos desde el punto de vista educativo (sobre todo, desde la perspectiva del área social), y también para los VVLL, pues nos ha permitido el contacto con otros Scouters actuales, lo que siempre aporta nuevas ideas.

Los VVLL de las dos Manadas nos hemos prometido actividades en sendas Ciudades y nosotros les hemos hablado también del Día del Viejo Lobo

VºBº Coordinador de Sección

VºBº Coordinador de Grupo

(\*) Con posterioridad a esta evaluación, hemos sabido que los Seiseneros están molestos con los VVLL porque se les culpa del comportamiento de las dos Manadas, e incluso, algunos padres nos preguntan por qué se procedió así. Le hemos aclarado al Jefe de Grupo (que además es el padre de uno de los Seiseneros ofendidos) y ahora repetimos aquí de nuevo, que los primeros en armar barullo fueron los propios Seiseneros de las dos Manadas, y que tan sólo estuvieron fuera del saco unos diez minutos hasta que se levantó a todo el mundo.



# T E S O R E R Í A

M A N A D A P U E B L O L I B R E  
Grupo Scout -247- San Juan Bosco asde-sCOUTS DE Andalucía - JAÉN

A c a m p a d a Y V i s i t a  
P a r q u e d e L a s C i e n c i a s

Tesorero de Campamento: Baloo

## PRESUPUESTO POR ASISTENTE

Fecha	Concepto	Debe	Haber
	Viaje Jaén-Granada, ida y vuelta	1900	
	Transporte Urbano, Estación - Local del Genil, ida y vuelta	260	
	Desayuno y cena	240	
	Entrada al Parque de las Ciencias	600	
	Cuota de Acampada		3000

## MEMORIA ECONÓMICA

Fecha	Concepto	Debe	Haber
	Asistencia: 10 Lobatos x 3000 ptas de cuota de acampada		30.000 pts
	Bonobus Jaén-Granada 7.600 pts x 2	15.200 pts	
	2 Billetes Jaén-Granada sobrantes del Campamento de Invierno	0 pts.	
	Bonobus Urbano (30 viajes)	2.000 pts	
	Cena Sábado, Desayuno Domingo y fruta y zumos para el Almuerzo del Domingo	3.860 pts	
	Entrada Parque de las Ciencias 600 pts x 12 personas	7.200 pts	
	Billetes Ordinarios Granada - Jaén x 2 Scouters	1.940 pts	

Total Gastos Actividad	30.200 pts
------------------------	------------



# INTENDENCIA

## MANADA PUEBLO LIBRE

Grupo Scout -247- San Juan Bosco

as de e-SCOUTS DE Andalucía - JAÉN

A c a m p a d a Y V i s i t a  
P a r q u e d e L a s C i e n c i a s

Intendente de Campamento: Akela.

Concepto	Procedencia	Retirada	Entrega
1 Cazo mediano	Intendencia de Grupo	06/04/01	08/04/01
1 Sartén pequeña	Intendencia de Grupo	06/04/01	08/04/01
1 Cucharón	Intendencia de Grupo	06/04/01	08/04/01
1 Espumadera	Intendencia de Grupo	06/04/01	08/04/01
1 Teléfono Móvil y su cargador	Intendencia de Grupo	07/04/01	08/04/01
1 Botiquín	Intendencia de Colonia	06/04/01	08/04/01

### **Incidencias:**

\* El Material de Grupo no pudo ser entregado por el Intendente de Grupo debido a un malentendido. La llave del Almacén estuvo circulando de manos del Jefe de Grupo, al Jefe de Clan, y a un Scouter de Unidad. En conclusión estuvimos tres (3) horas la noche anterior a la salida esperando en el local infructuosamente a que apareciera alguien con las llaves. Pese a que todo el Consejo de Grupo sabía que salíamos de Acampada el día después.

Sugerimos que cada cual facilite que los demás ejerzan su cargo para un mejor funcionamiento de nuestro Grupo.

\*La Colonia nos cedió su Botiquín porque la Manada carece de uno.

# Documentación Anexa

1. **Autorización Actividad enviado por correo electrónico.**
2. **Listado de Asistentes.**
3. **Facturas.**
4. **Folletos Informativos del Parque de las Ciencias.**
5. **Carta de agradecimiento al Grupo Scout 492 Genil de Granada por la cesión del Local.**
6. **Carta de Agradecimiento al Parque de las Ciencias por la atención y el buen trato dispensados.**
7. **Agenda.**

-oOo-



ASDE-Scouts de Andalucía  
**Grupo Scout 247 San Juan Bosco**  
C/Virgen de la Cabeza nº12 Bajo  
23008 Jaén

**A./a.: Coordinador/a de Grupo**  
**G.S. 492 GENIL**  
Parroquia de San Miguel Arcangel  
C/Primavera s/n  
18006 Granada

Estimado/a Hermano/a Scout:

Queremos agradecerte, y te rogamos lo hagas extensivo al resto de tu Grupo, la amabilidad demostrada al permitir a nuestra Manada hacer uso de vuestras instalaciones con ocasión de la Visita al Parque de las Ciencias realizada los pasados días 7 y 8 de Abril junto con la Manada del Grupo Baden Powell de Córdoba.

Sin otro particular y quedando a vuestra entera disposición para cuanto necesitéis, recibe un fuerte apretón de mano izquierda.

En Jaén, a 16 de Abril de 2001

Fdo.: Manuel Montero Aranda  
Coordinador de Grupo

-oOo-



ASDE-Scouts de Andalucía  
**Grupo Scout 247 San Juan Bosco**

C/Virgen de la Cabeza nº12 Bajo  
23008 Jaén

**A./a.: Sr. Director/a**  
**PARQUE DE LAS CIENCIAS**  
Avda. del Mediterráneo s/n  
18006 Granada

Estimado/a Sr./a.:

El pasado día 8 de Abril tuvimos la ocasión de visitar el Parque con los niños del Grupo Scout, quedando impresionados por las instalaciones y la oportunidad que ofrece a los chicos/as para aprender y experimentar por ellos mismos. La visita ha sido enriquecedora no sólo para los pequeños sino también para sus educadores.

A través de la presente es nuestra intención hacer patente nuestro agradecimiento por la atención y el amable trato dispensado hacia nosotros por todas las personas que trabajan en este Parque, así como felicitarles por la labor que realizan.

Sin otro particular y quedando a su entera disposición, le saluda atte.

En Jaén, a 16 de Abril de 2001

Fdo.: Manuel Montero Aranda  
Coordinador del Grupo Scout

# Agenda Scout

*Datos y Direcciones de Hermanos Scouts de otros Grupos con los que hemos compartido esta actividad.*

Nombre:	
Tfno.:	E-mail:
Dirección:	
Grupo Scout:	

Nombre:	
Tfno.:	E-mail:
Dirección:	
Grupo Scout:	

Nombre:	
Tfno.:	E-mail:
Dirección:	
Grupo Scout:	

Nombre:	
Tfno.:	E-mail:
Dirección:	
Grupo Scout:	

Nombre:	
Tfno.:	E-mail:
Dirección:	
Grupo Scout:	

Nombre:	
Tfno.:	E-mail:
Dirección:	

Grupo Scout: